

**Danmarks Medie- og Journalisthøjskole**  
**VK - Interaktivt Design**  
**Fagbeskrivelse**  
**Forår 2017**

**2. semester**

**Forløb: Bevægelse og animation**

**Varighed: 5 ECTS**

**Formål**

De studerende skal kende og forstå anvendelsen af bevægelse og animation i en kommunikationsproces. Der arbejdes med de særlige muligheder, der ligger i at kommunikere visuelt med grafik i kombinationen: bevægelse, tid og lyd. Den studerende får indsigt i relevant software og metoder til at skabe bevægelse med grafik.

Modulets centrale fagelementer er:

- Bevægelse (Kinetik)
- Storytelling inden for korte sekvenser
- Auditiv virkemidler

De studerende skal:

- eksperimentere med brugen af bevægelse / animation i kommunikationsprocessen
- arbejde med linjespecifikke kommunikations- og designforhold

**Læringsmål**

Efter forløbet skal de studerende have indsigt i og viden om:

- betydningen af kinetik som et design- og kommunikationsparameter

kunne

- anvende bevægelse i den kreative proces
- argumentere for valg

**Redskaber**

Analyse, skitseringsteknik, idegenereringsteknikker og -metoder, animation, udarbejdelse af designvarianter/løsningsforslag.

**Egenskaber**

Læringslyst, åbenhed og eksperimenterende.

**Metoder**

Forløbet er en kombination af forelæsninger, holdundervisning, gruppearbejde, selvstudium, tutorials, løsning af øvelser og opgaver. Opgaver og øvelser løses individuelt eller i grupper. I forløbet lægges der vægt på analyse og refleksion og feedback på egne og andres produkter og proces.

## Læremidler

### Bøger:

- Marcie Begleiter: From Word to Image
- Betancourt: The History og Motion Graphic
- Jon Krasner: Motion Graphic Design

### Online-tutorials:

- Lynda.com
- [www.videocopilot.net](http://www.videocopilot.net)

## Mødepligt/deltagelsespligt

Der er mødepligt til alle skemalagte undervisningstimer. Der er deltagelsespligt i øvelser, gruppearbejde, fælles feedback og opsamlinger.

## Prøveform

Forløbet bedømmes bestået/ikke-bestået, intern censur. Forløbet afsluttes med en samlende opgave. For at bestå skal forløbets opgaver være rettidigt afleveret og godkendt, den afsluttende opgave være bestået, og den studerende skal have været aktiv og have opfyldt kravene om møde- og deltagelsespligt.

## Studieaktivitetsmodel

